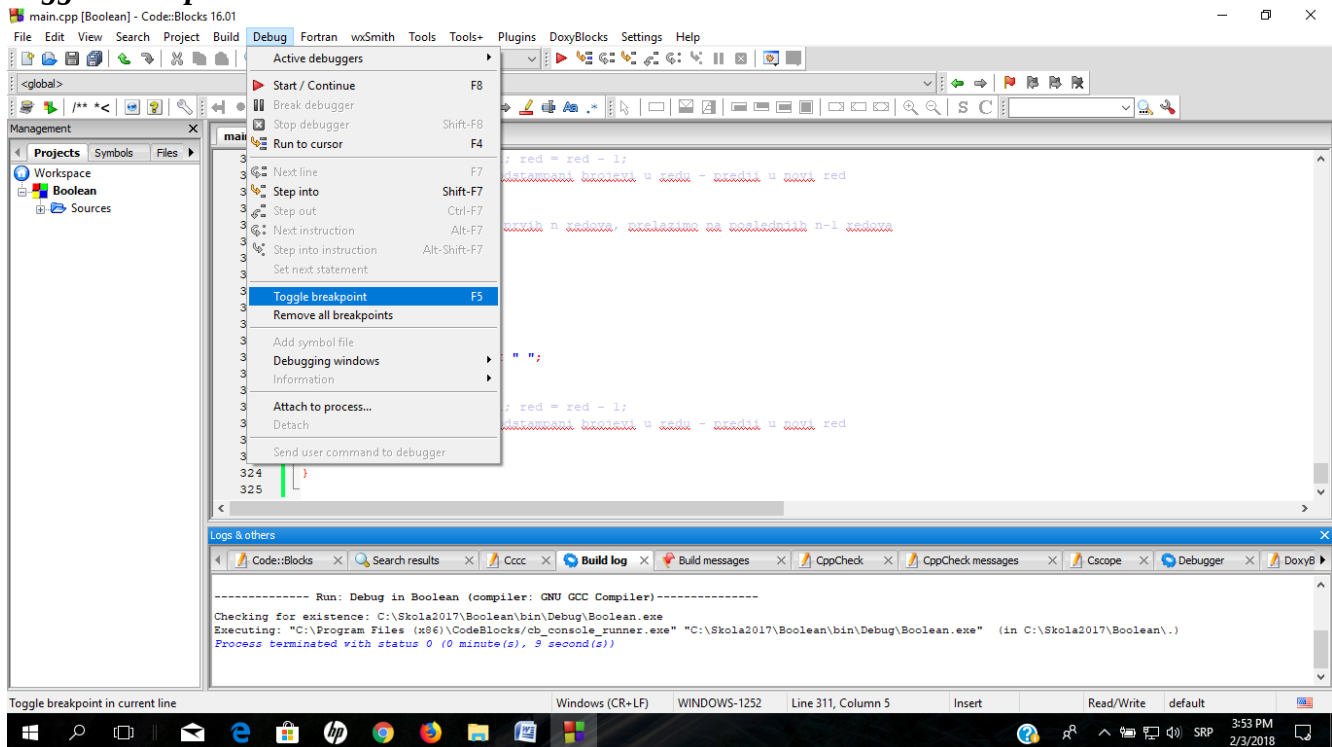


Početna grupa

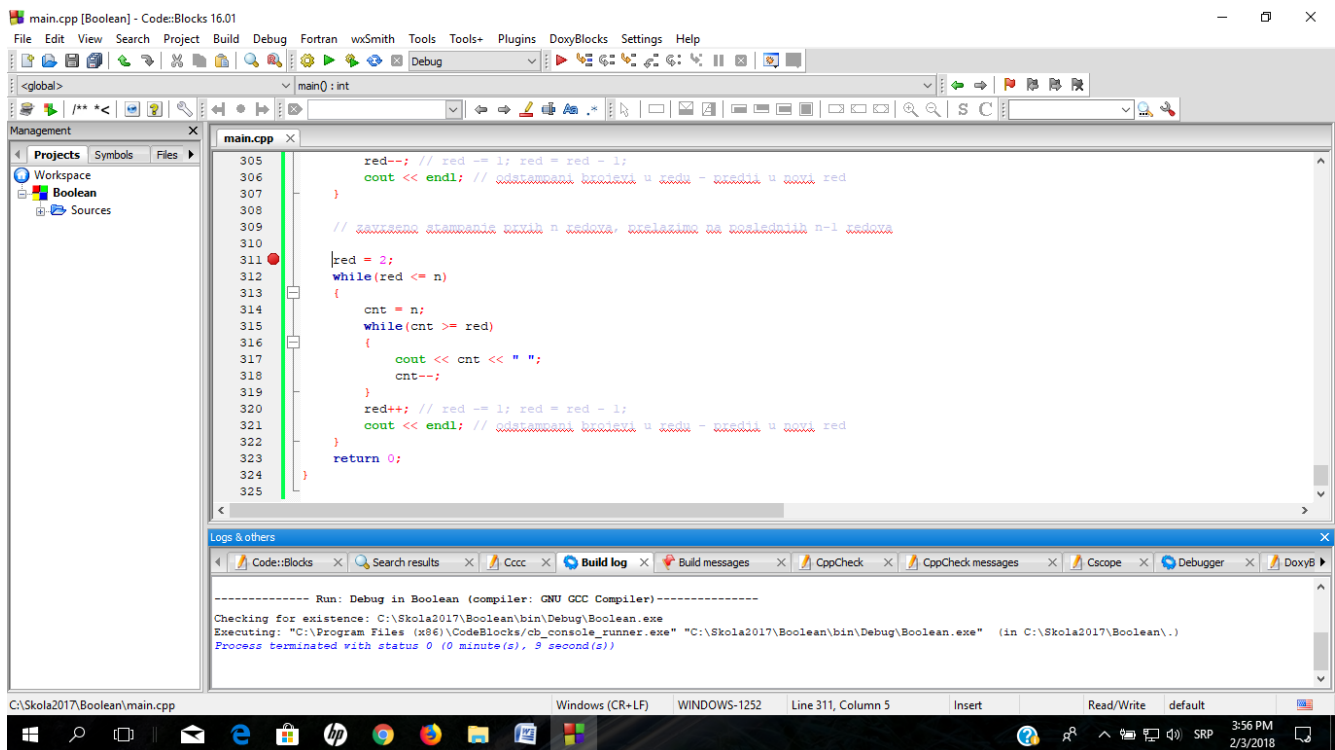
Pronalaženje grešaka u programu (debugging)

Prva greška u programu: (<http://www.computerhistory.org/tdih/September/9/>)

Postavljanje tačke prekida: klik na red gdje želite da bude tačka prekida, a pa zatim **F5** ili **Debug-Toggle Breakpoint**.

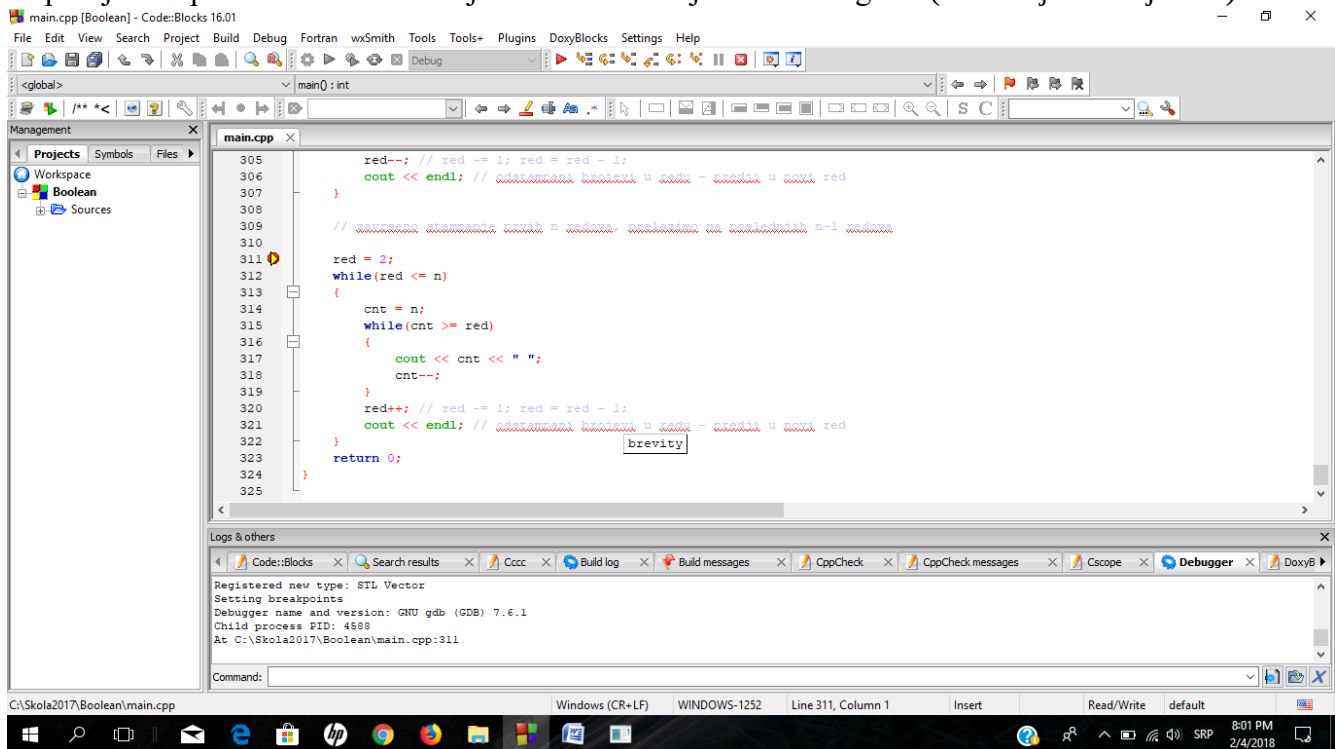


Tačka prekida je označena crvenim krugom (red 311 na slici ispod):

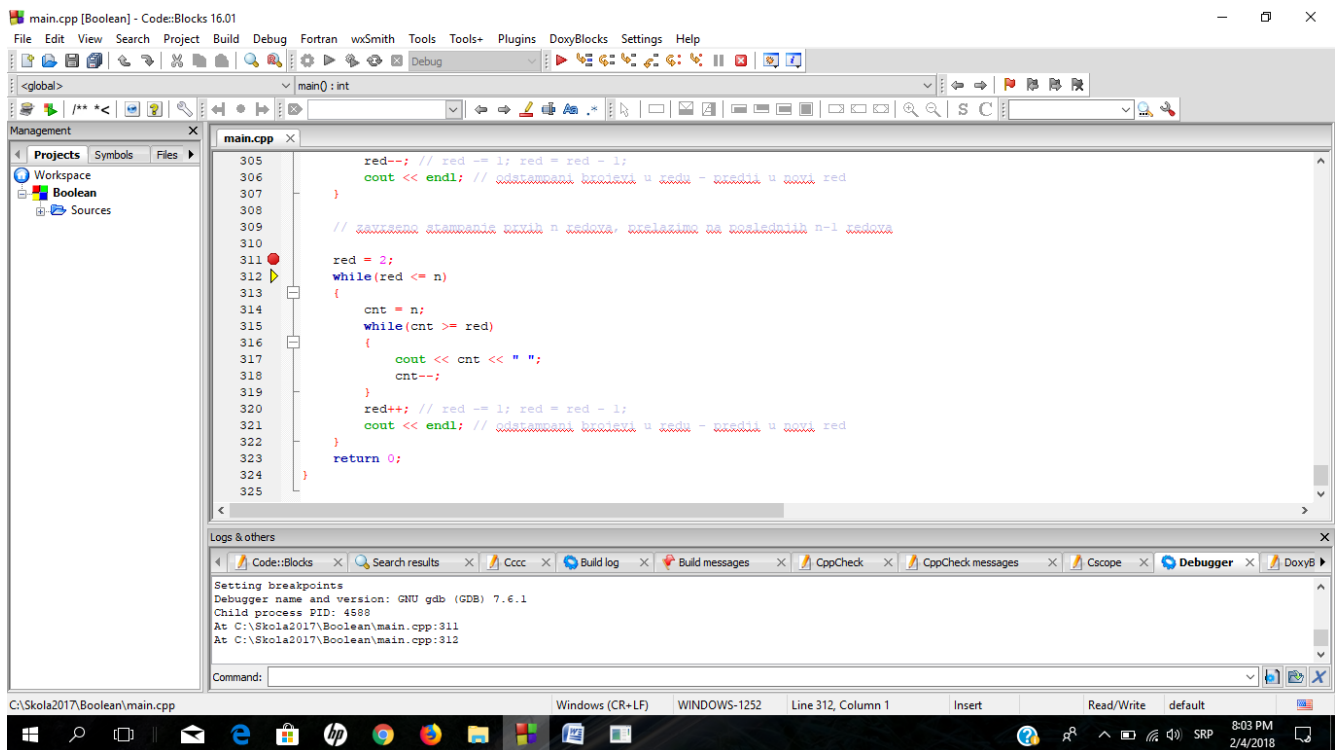


Uklanjanje tačke prekida: klik na red koji sadrži tačku prekida, pa zatim **F5** ili **Debug-Toggle Breakpoint**.

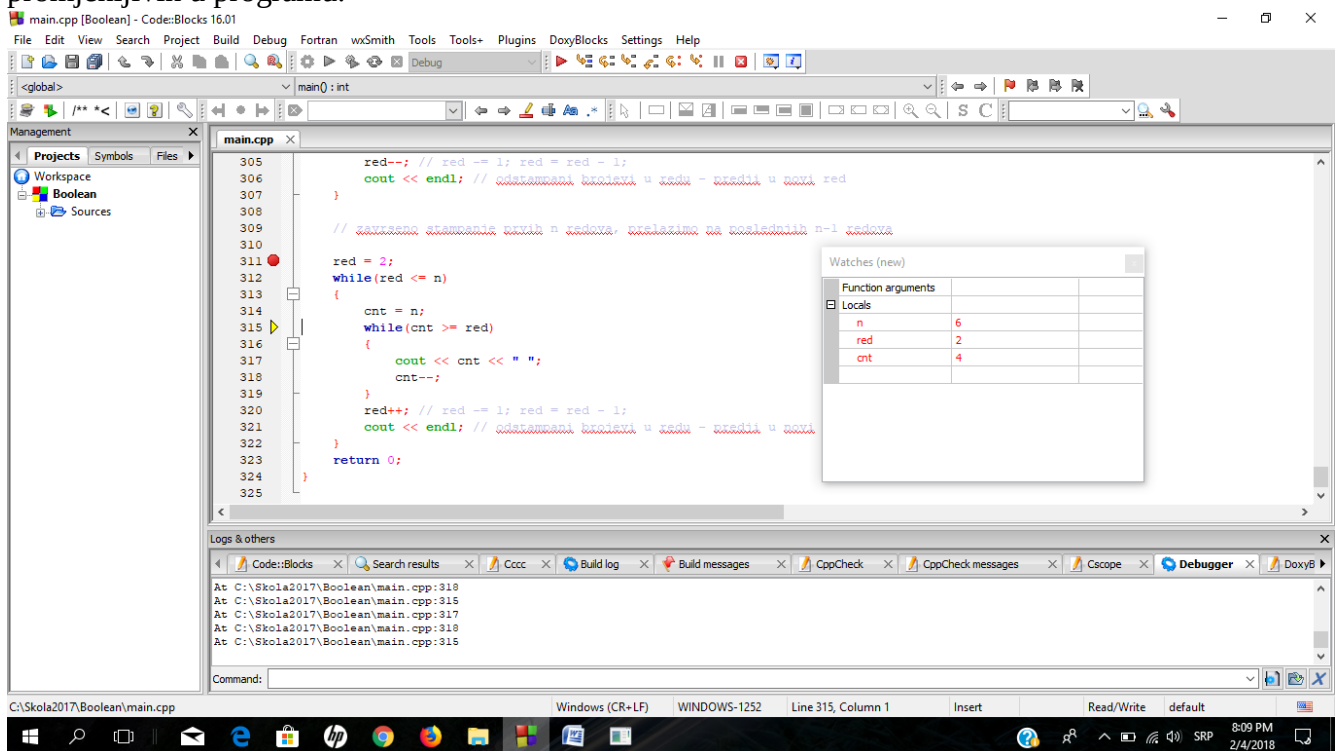
Pokretanje programa: stavka menija **Debug – Start/Continue** ili **F8**. Izvršavanje programa se zaustavlja na prvoj tački prekida. Trenutna linija kofa označena je žutim trouglom (na slici je to linija 311).



Sa **F7** prelazimo na sljedeću naredbu u programu (u našem slučaju to je linija 312).

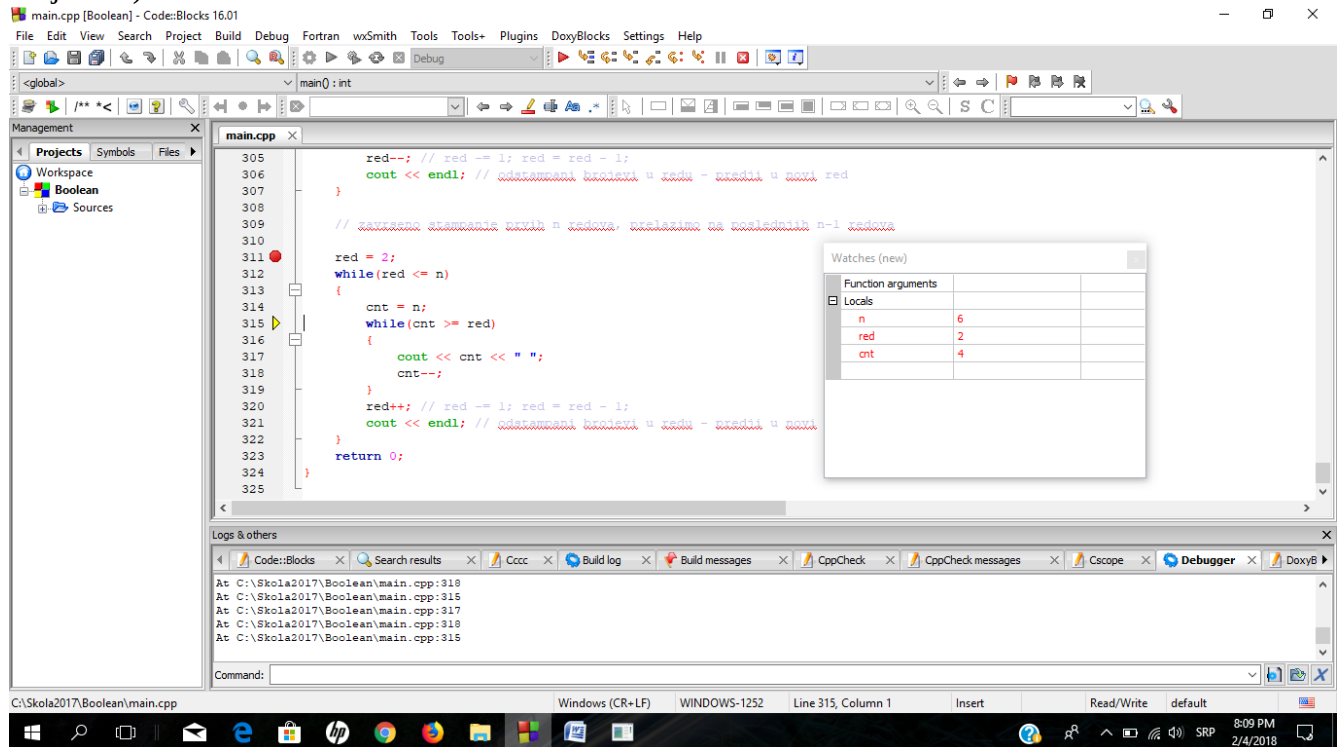


Da bi vidjeli promjenljive u programu i njihove trenutne vrijednosti, izaberite u meniju **Debug-Debugging windows- Watches**. Otvara se novi prozor **Watchec** koji pokazuje trenutne vrijednosti promjenljivih u programu.

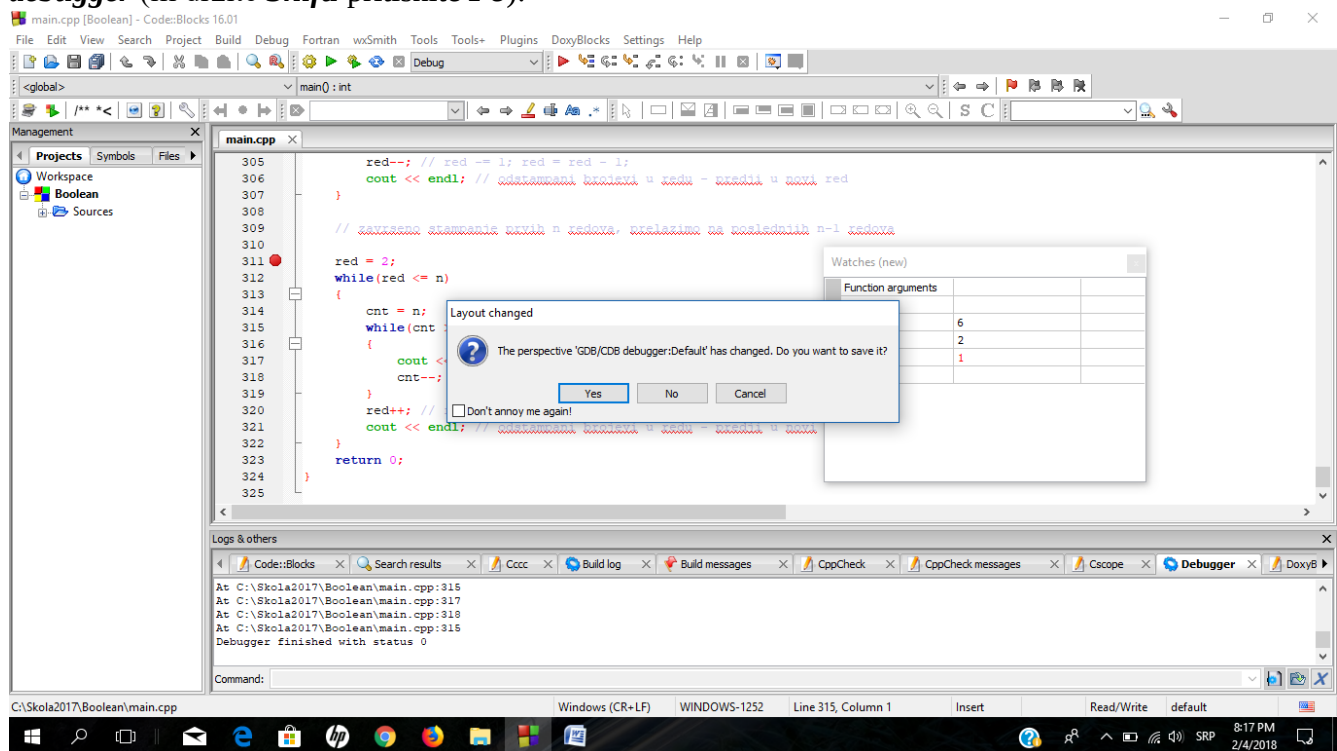


Poslije nekoliko koraka, kada dođemo do kraja ciklusa while (cnt>=red) (tj. kada cnt ne bude veće od red), **F7** vas vraća na početak ciklusa (na slici ispod, **F7** je napravio skok sa linije 318 na

liniju 315).



Kada završite sa debug-ovanjem vašeg programa, prekinite proces klikom na meni **Debug-Stop debugger** (ili držite **Shift** pritisnite **F8**):



U dijalog-prozoru **Layout changed**, kliknite na **Yes** da bi **CodeBlocks** sačuvao raspored prozora za sljedeći proces debug-ovanja.